

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會／法團校董會／學校管理委員會審批的「全方位學習及姊妹學校津貼」運用計劃上載至學校網頁。本校會遵照教育局所發出通告、指引及其他文件的有關規定運用此津貼；並明白如有不恰當使用津貼的情況，學校須以其他合適資源填補有關開支。

第1項：活動詳情													
編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別 ^A		評估方法 ^A	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
1.1	本地活動 (包括視像交流)												
1	CLCT夢想啟航計劃 活動簡介： 1. 學生定下個人的學習目標，並定期檢討及反思 2. 教授不同的自主學習策略，培養學生自主學習能力	2025年9月 至 2026年6月	1. 培養學生自主學習能力	小一至小六 300人	61	3	0	\$5,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A9 其他	跨學科	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
2	跨學科主題學習日 活動簡介： 根據不同的學習主題，讓學生走出課室，在一個真實的情境中學習，去探究和發掘知識，聯繫各學習領域的知識，擴闊學生的學習層面	2025年9月 至 2026年6月	1. 培養學生創造、溝通和協作能力	小一至小六 591人	60	3	0	\$10,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗 A9 其他	跨學科	B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
3	大自然課程 活動簡介： 1. 學習如何選擇合適的稻米和蔬菜種子 2. 了解土壤的基本特性，並學習在適宜的環境中進行種植 3. 當稻米和蔬菜成熟時，學生將參與收割的活動，並了解背後的農作業和努力	2025年10月 至 2026年6月	1. 通過種植稻米和蔬菜課程，引導學生理解糧食的重要性，並培養對環境保護的意識，從而促進可持續發展觀念 2. 學生了解稻米和蔬菜的種植過程，從耕種到收割，並認識相關的農業知識 3. 培養學生照顧植物的責任感	小一至小三 256人	12	1	0	\$5,000.00		A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
4	萬聖節活動 活動簡介： 1. 配合萬聖節主題設計英語活動及遊戲	2025年10月	1. 透過萬聖節主題，學習有關萬聖節的詞彙和習俗 2. 增強學生運用英語的能力	小一至小六 591人	65	4	0	\$3,000.00		A1 價值觀教育 A9 其他	英文	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
5	活學英語體驗 活動簡介： 1. 帶領學生到不同餐廳進行午餐 2. 運用所學習的英語進行活動	2026年6月	1. 學生能在課室以外的環境學習英語 2. 增強學生運用英語的能力	小三 104人	10	1	0	\$3,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
6	英語日 活動簡介： 1. 每月以不同主題設計英語遊戲 2. 學生到操場參與，從英語遊戲學習	2025年10月 至 2026年6月	1. 增加學生運用英語學習的機會	小一至小六 591人	16	1	0	\$3,000.00		A1 價值觀教育 A9 其他	英文	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
7	英語日營 活動簡介： 1. 配合營地設施設計不同的英語遊戲和活動	2026年4月	1. 帶領學生出外親身體驗，在課室以外的環境學習英語 2. 增強學生的英語運用能力	小五 109人	10	1	0	\$7,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A9 其他	英文	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
8	動手創作小科技 活動簡介： 1. 教導學生製作小套件 2. 舉行STEAM主題學習活動	2025年9月 至 2026年6月	目標： 1. 加強學生應用科學及科技的能力，提升學生探究、解難及創造力，豐富學生的學習經歷	小一至小二 152人	8	0	0	\$15,280.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
9	STEAM下午開心課 活動簡介： 1. 統整下午STEAM課 2. 課程包括機械工程、生物及生命和計算編程	2025年9月 至 2026年6月	目標： 1. 加強學生應用科學及科技的能力，提升學生探究、解難及創造力，豐富學生的學習經歷	小一至小六 591人	18	0	0	\$48,300.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	
10	尋夢基地 活動簡介： 1. 以獎勵計劃，獎勵品學良好的學生 2. 推行扭計骰活動 3. 讓學生體驗電競遊戲	2025年9月 至 2026年6月	1. 培養學生對電競及科技的認識 2. 培養電競賽車運動員	小一至小六 591人	61	3	0	\$5,000.00		A5 與工作有關的經驗 A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
11	創科小組 活動簡介： 1. 推薦學生參加校際比賽	2025年10月 至 2026年6月	1. 透過參加創科比賽，提升學生對STEAM範疇的興趣	小三至小六 17人	1	0	0	\$1,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
12	STEAM Day 活動簡介： 1. 各級進行不同的科探實驗及活動，探究科學原理	2026年6月	1. 提升學生對科研的興趣	小一至小六 591人	61	3	0	\$10,000.00		A7 數字數育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
13	多元智能下午開心課 活動簡介： 1. 舉辦有關運動、藝術、電科學、語言及興趣的多元智能課，發掘學生不同的潛能	2025年9月 至 2026年6月	1. 豐富學生的學習經歷 2. 透過不同的活動，發展學生不同的智能	小一至小六 591人	17	0	0	\$21,220.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B1 問卷調查 B2 校內會議及討論 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別 [^]		評估方法 [^]	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
14	自學之星獎勵計劃 活動簡介： 1. 設立「自學之星」獎勵制度，鼓勵學生積極參與閱讀、寫作及語文自學活動。 2. 學生完成任務後可獲取積分，並根據累積積分獲得不同級別的「自學之星」獎章或獎品。 3. 於學期末舉辦「自學之星嘉許禮」，表揚表現優異的學生，並展示優秀作品，營造校園閱讀氛圍。	2025年9月 至 2026年6月	1. 培養學生自主學習語文的習慣，提升學習積極性與責任感。 2. 建立正向學習文化，促進全校共同營造良好的語文學習氛圍。	小一至小六 591人	19	1	0	\$1,000.00		A9 其他	中文	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
15	數理探險王 活動簡介： 1. 以「探險」為主題，設計數學任務地圖，學生需完成不同關卡的解難題，如邏輯謎題、數學挑戰題、生活應用題，過關後可獲得「探險徽章」。	2025年9月 至 2026年6月	1. 提升學生運用數學於生活情境的能力，發展解難技巧與邏輯思維。 2. 培養學生的探究精神及實踐能力，增加學習數學的趣味性。	小一至小六 591人	19	1	0	\$2,690.00		A9 其他	數學	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
16	藝術創意 活動簡介 1. 透過多元化的藝術創作活動，如繪畫、拼貼、裝置藝術，讓學生探索不同的藝術媒介和技巧。 2. 作品將於校內舉行「色彩無限」作品展覽，促進學生互相觀摩及表達自信。	2025年9月 至 2026年6月	1. 讓學生掌握基本的藝術創作技巧，發揮個人創意和美感。 2. 培養學生細緻觀察、審美判斷及多角度思考的能力。 3. 鼓勵學生透過藝術作品表達情感與個人觀點，提升自信心。	小一至小六 591人	13	0	0	\$14,000.00		A4 體藝發展 A9 其他	藝術（視藝）	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
17	齊來運動 活動簡介： 1. 每月設一項運動為主題 2. 學生在小息時，練習相關運動	2025年10月 至 2026年5月	1. 鼓勵學生多做運動 2. 建立健康的生活模式	小一至小六 591人	6	0	0	\$14,000.00		A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
18	陸運會 活動簡介： 1. 提供系統化田徑訓練，全面提升競技體能 2. 針對技巧體能、速度及反應的專項訓練 3. 參與不同類型的田徑比賽	2025年10月	1. 加強培訓有潛質之學生，發掘其潛能，為學界比賽做好準備	小一至小六 591人	65	4	0	\$30,986.00		A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
19	教育營 活動簡介： 1. 參加三天的教育營	2026年6月	1. 培養學生健康生活及自理能力 2. 通過不同的活動，發揮學生團隊合作的精神	小六 119人	8	0	0	\$6,728.00		A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
20	旅行日 活動簡介： 1. 讓學生有機會到戶外接觸及欣賞大自然景色	2026年1月	1. 讓學生在戶外進行有益身心的活動 2. 讓學生體驗進行群體活動的樂趣	小一至小六 591人	65	4	0	\$3,961.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
21	遊藝匯演 活動簡介： 1. 各興趣小組在台上展示自己一年的學習成果	2026年5月	1. 透過遊藝匯演，為學生提供表演平台，互相觀摩，擴闊學習經歷	小一至小六 591人	65	4	0	\$11,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B5 觀察	
22	藝術探索 活動簡介： 1. 透過遊戲活動，學習觀察、構圖、線描及光影表達等，了解素描的基本原理 2. 透過繪畫活動，學習色彩運用、調子處理、漸變色應用等，掌握廣告彩的進階技巧	2025年10月至 2026年6月	1. 學生能了解素描的基本原理 2. 學生能掌握廣告彩的應用技巧及不同技法	小三至小六 27人	1	0	0	\$38,650.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展 A9 其他	藝術 (視藝)	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
23	時裝設計展 活動簡介： 1. 視藝科及圖書組合辦 2. 學生閱讀與主題相關的故事書 3. 閱讀後，選取其中一位人物作角色扮演 4. 視藝科以「環保服裝設計」為題，教授學生設計該人物角色的服飾	2026年6月	1. 培養學生懂得欣賞藝術及評價藝術作品的的能力	小一至小六 591人	6	0	0	\$5,000.00		A1 價值觀教育 A9 其他	藝術 (視藝)	B2 校內會議及討論 B5 觀察	
24	田徑組 活動簡介： 1. 提供系統化田徑訓練，全面提升競技體能 2. 針對技巧體能、速度及反應的專項訓練 3. 參與不同類型的田徑比賽	2025年9月至 2026年8月	1. 加強培訓有潛質之學生，發掘其潛能，為學界比賽做好準備	小三至小六 59人	3	0	0	\$100,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
25	欖球訓練班 活動簡介： 1. 教導學生做好身體管理、控制飲食及了解做運動的重要性 2. 透過欖球高活動量的訓練模式，更有效地提高學童的心肺訓練、提高關節靈活性及減低運動時受傷的機會	2025年10月至 2026年6月	1. 學生接觸欖球運動，從而了解欖球運動的精神	小三至小六 8人	2	0	0	\$14,700.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別^		評估方法^	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
26	劍擊隊 活動簡介： 1.教授花劍和重劍技術 2.組織校隊及加強訓練參加學界比賽	2025年9月 至 2026年8月	1.提升學生對劍擊運動的興趣 2.培養學生體育精神	小三至小六 31人	5	0	0	\$90,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
27	中國武術組 活動簡介： 1. 通過演練武術套路，提高心肺訓練及關節靈活度	2025年10月 至 2026年6月	1. 增強學生身體素質 2. 培養堅毅有禮的態度、推廣中華文化	小一至小六 42人	3	0	0	\$19,200.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
28	中國舞 活動簡介： 1. 學習中國舞的舞姿和不同的中華民族舞蹈	2025年10月 至 2026年6月	1. 讓學生認識中國文化 2. 體驗及感受中華民族的舞蹈文化	小三至小六 24人	2	0	0	\$12,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
29	印度舞 活動簡介： 1.學習印度舞的技巧	2025年10月 至 2026年6月	1. 學生透過活動學習多元文化，培養團體合作精神	小一至小二 10人	2	0	0	\$7,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
30	獅藝組 活動簡介： 1. 學習舞獅及舞龍基本功	2025年10月 至 2026年6月	1. 提升學生對中華文化的認識及興趣 2. 培養學生團隊精神 3. 從學習中鍛鍊體能及意志	小三至小六 16人	4	0	0	\$20,800.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
31	中樂組 活動簡介： 1.學習各種中樂樂器的演奏技巧 2.排練中樂團	2025年10月 至 2026年6月	1.培養學生學習中國樂器的興趣 2.培養學生團隊精神	小一至小六 33人	6	0	0	\$51,400.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
32	步操管樂團 活動簡介： 1.透過吹奏樂器樂器，能強化學生對音樂的節奏感和對音樂的表現力。	2025年10月 至 2026年6月	1.提升學生對吹奏樂器的認識及興趣 2.培養學生團體合作的精神 3.透過步伐移動和處理樂器操作，提升大腦和身體的協調性。	小三至小六 20人	3	0	0	\$30,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別 ^A		評估方法 ^A	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
33	步操敲擊團 活動簡介： 1.透過敲擊樂器，能強化學生對音樂的節奏感和對音樂的表現力。	2025年10月 至 2026年6月	1.提升學生對敲擊的認識及興趣 2.培養學生團體合作的精神 3.透過步伐移動和處理樂器操作，提升大腦和身體的協調性。	小一至小二 20人	3	0	0	\$25,000.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
34	創意藝術 活動簡介： 1.透過藝術製作，了解STEAM與我們日常生活息息相關	2025年10月 至 2026年6月	1.讓藝術結合STEM進行科技創作	小一至小六 20人	1	0	0	\$1,908.00		A1 價值觀教育 A4 體藝發展 A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
35	機械人工程師 活動簡介： 1.學習組裝機械人 2.學習機械人編程	2025年10月 至 2026年6月	1.培養學生對科學的興趣和探索的精神 2.啟發學生創意及思考力	小三至小六 28人	1	0	0	\$1,000.00		A7 數字教育、人工智能、STEAM教育		B2 校內會議及討論 B5 觀察	
36	各類型比賽報名費 活動簡介： 1.參加不同的比賽	2025年9月 至 2026年6月	1.學生能運用所學習的知識和技能 2.增強學生自信心	小一至小六 300人	10	1	0	\$25,000.00		A1 價值觀教育 A2 智能發展		B1 問卷調查 B7 其他	比賽成績
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.1項預算總開支								\$662,823.00					
1.2	境外活動												
1	交流團 活動簡介： 組織師生交流團探訪內地姊妹學校，進行交流學習活動。	2026年4月	1.建立學習社群，推動教學研究，以促進教師專業發展。 2.擴闊學生視野，建立友誼。 3.增強學生語言/表達/溝通能力和提升自理能力/促進個人成長	60	12	4	0	\$74,800.00	廣州市越秀區朝天小學/ 廣州市花都区圓玄小學/ 貴陽市甲秀小學/ 淄博市周村區正陽路小學/ 上海秀洲外國語學校	A1 價值觀教育 A2 智能發展 A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗 A6 愛國主義教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B3 校內專業分享 B4 面談、訪問 B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
2	交流團 活動簡介： 組織師生交流團探訪姊妹學校，進行聯校結題禮等交流學習活動	2026年7月	1.建立學習社群，推動教學研究，以促進教師專業發展。 2.擴闊學生視野，建立友誼。 3.增強學生語言/表達/溝通能力和提升自理能力/促進個人成長	18	2	1	0	\$20,300.00	廣州市越秀區朝天小學 北京市延慶縣第二小學 廣州市花都区圓玄小學	A1 價值觀教育 A6 愛國主義教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B3 校內專業分享 B4 面談、訪問 B5 觀察 B6 書面報告及記錄	

編號	活動名稱及簡介	擬舉行日期	活動目標	對象及預計參與人數 (按每類對象填寫， 如沒有該類人員參與，請填上「0」)				預算開支 (\$)	內地姊妹學校名稱 (如涉及姊妹學校 交流活動)	活動類別 [^]		評估方法 [^]	
				學生 (請註明 年級及人數)	教師	管理層	其他 (請註明 對象及人數)			(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「A9 其他」， 請於此欄註明詳情)	(於下拉清單選擇適用 選項，可選多於一項)	(如選擇「B7 其他」， 請於此欄註明詳情)
3	教師專業交流團 活動簡介： 交流中醫藥課程，推動中醫藥學的傳承與創新。	2025年11月	1. 建立學習社群，推動教學研究，以促進教師專業發展。	0	20	1	0	\$34,500.00	廣州市越秀區朝天小學	A1 價值觀教育 A5 與工作有關的經驗 A6 愛國主義教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B3 校內專業分享 B4 面談、訪問 B6 書面報告及記錄	
4	姊妹學校到訪本校進行學習交流活動 活動簡介： 兩地學生共同上課 兩地學生表演觀摩 兩地教師專業交流	2025年10月至 2026年7月	1. 建立學習社群，推動教學研究，以促進教師專業發展。 2. 擴闊學生視野，建立友誼。 3. 增強學生語言/表達/溝通能力和提升自理能力/促進個人成長	60	12	4	0	\$12,000.00	廣州市越秀區朝天小學/ 廣州市花都区圓玄小學/ 貴陽市甲秀小學/ 淄博市周村區正陽路小學/ 上海秀洲外國語學校	A1 價值觀教育 A2 智能發展 A4 體藝發展 A5 與工作有關的經驗 A6 愛國主義教育 A8 學生精神健康		B2 校內會議及討論 B3 校內專業分享 B4 面談、訪問 B5 觀察 B6 書面報告及記錄	
5	2025粵港澳學生誦讀中華經典美文表演大賽 活動簡介： 與朝天小學及澳門濠江中學附屬小學共同參加誦讀比賽	2025年11月	1. 擴闊學生視野，建立友誼。 2. 增強學生語言/表達/溝通能力和提升自理能力/促進個人成長	8	2		0	\$1,800.00	廣州市越秀區朝天小學 澳門濠江中學附屬小學	A1 價值觀教育 A2 智能發展 A5 與工作有關的經驗 A6 愛國主義教育 A8 學生精神健康		B7 其他	比賽成績
(如空間不足，請於上方插入新行。)													
第1.2項預算總開支								\$143,400.00					
預算總開支(第1.1項及第1.2項之總和)								\$806,223.00					

全方位學習負責教師姓名：	馬嘉敏	職位：	副校長
姊妹學校計劃負責教師姓名：	曾思敏	職位：	主任