

香港道教聯合會圓玄學院陳呂重德紀念學校
全方位學習津貼 運用計劃
2024-2025學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。
聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

學校必須填寫此部分						學校可按需要決定是否填寫此部分									
編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
1	CLCT夢想啟航計劃	2024年9月 至 2025年6月	小一至小六	658	\$5,000.00	\$7.60	目標： 1. 培養學生自主學習能力 活動簡介： 1. 學生定下個人的學習目標，並定期檢討及反思 2. 教授不同的自主學習策略，培養學生自主學習能力	跨學科	檢視小冊子 會議檢討	✓	✓	✓			課程發展組
2	跨學科主題學習日	2024年9月 至 2025年6月	小一至小六	658	\$30,000.00	\$45.59	目標： 培養學生創造、溝通和協作能力 活動簡介： 根據不同的學習主題，讓學生走出課室，在一個真實的情境中學習，去探究和發掘知識，聯繫各學習領域的知識，擴闊學生的學習層面	跨學科	檢視小冊子 會議檢討	✓	✓	✓			課程發展組
3	萬聖節活動	2024年10月	小一至小六	658	\$3,000.00	\$4.56	目標： 1. 透過萬聖節主題，學習有關萬聖節的詞彙和習俗 2. 增強學生運用英語的能力 活動簡介： 1. 配合萬聖節主題設計英語活動及遊戲	英文	工作紙 觀察	✓	✓				英文科
4	活學英語體驗	2024年6月	小三	106	\$3,000.00	\$28.30	目標： 1. 學生能在課室以外的環境學習英語 2. 增強學生運用英語的能力 活動簡介： 1. 帶領學生到不同餐廳進行午餐 2. 運用所學習的英語進行活動	英文	工作紙 觀察	✓	✓				英文科
5	英語日	2024年9月 至 2025年6月	小一至小六	658	\$2,000.00	\$3.04	目標： 1. 增加學生運用英語學習的機會 活動簡介： 1. 每月以不同主題設計英語遊戲 2. 學生到場參與，從英語遊戲學習	英文	觀察 問卷調查	✓	✓				英文科
6	英語日營	2025年4月	小五	122	\$7,000.00	\$57.38	目標： 1. 帶領學生出外親身體驗，在課室以外的環境學習英語 2. 增強學生的英語運用能力 活動簡介： 1. 配合營地設施設計不同的英語遊戲和活動	英文	活動小冊子 會議檢討 觀察	✓	✓				英文科
7	小一成長日誌	2024年9月 至 2025年6月	小一	90	\$4,500.00	\$50.00	目標： 1. 分享一年級學生成長歷程 活動簡介： 1. 圍繞學生日常生活，帶領學生到不同的地方進行參觀及體驗，記錄一年級的學習歷程	跨學科	成長日誌小冊子	✓	✓	✓			課程發展組
8	動手創作小科技	2024年9月 至 2025年6月	小一至小二	193	\$14,780.00	\$76.58	目標： 1. 加強學生應用科學及科技的能力，提升學生探究、解難及創造力，豐富學生的學習經歷 活動簡介： 1. 教導學生製作小套件 2. 舉行STEAM主題學習活動	跨學科 (STEAM)	學生上堂表現	✓	✓				STEAM組
9	STEAM下午開心課	2024年9月 至 2025年6月	小一至小六	658	\$51,300.00	\$77.96	目標： 1. 加強學生應用科學及科技的能力，提升學生探究、解難及創造力，豐富學生的學習經歷 活動簡介： 1. 統整下午STEAM課 2. 課程包括機械工程、生物及生命和計算編程	跨學科 (STEAM)	學生上堂表現	✓	✓				STEAM組
10	創科小組	2024年9月 至 2025年6月	小三至小六	16	\$6,000.00	\$375.00	目的： 透過參加創科比賽，提升學生對STEAM範疇的興趣 活動簡介： 1. 推薦學生參加校際比賽	跨學科 (STEAM)	學生上堂表現	✓	✓				STEAM組
11	尋夢基地	2024年9月 至 2025年6月	小一至小六	653	\$3,100.00	\$4.75	目標： 1. 培養學生對電競及科技的認識 2. 培養電競賽車運動員 活動簡介： 1. 以獎勵計劃，獎勵品學兼優的學生 2. 推行扭計股活動 3. 讓學生體驗電競遊戲	跨學科 (STEAM)	統計學生參與率	✓	✓				STEAM組
12	STEAM Day	2025年6月	小一至小六	653	\$24,000.00	\$36.75	目標： 1. 提升學生對科研的興趣 活動簡介： 1. 各級進行不同的科探實驗及活動，探究科學原理	跨學科 (STEAM)	觀察 問卷調查	✓	✓				STEAM組

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師	
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
13	大自然課程	2024年9月 至 2025年6月	小一至小六	653	\$40,000.00	\$61.26	目標： 1. 透過種植稻米和蔬菜課程，引導學生理解糧食的重要性，並培養對環境保護的意識，從而促進可持續發展觀念 2. 學生了解稻米和蔬菜的種植過程，從耕種到收割，並認識相關的農業知識 3. 培養學生照顧植物的責任感 活動簡介： 1. 學習如何選擇合適的稻米和蔬菜種子 2. 了解土壤的基本特性，並學習在適宜的環境中進行種植 3. 當稻米和蔬菜成熟時，學生將參與收割的活動，並了解背後的農作業和努力	跨學科	工作紙 觀察 會議檢討 問卷調查	✓	✓					課程發展組
14	多元智能課	2024年9月 至 2025年6月	小一至小六	653	\$50,000.00	\$76.57	目標： 1. 豐富學生的學習經歷 2. 透過不同的活動，發展學生不同的智能 活動簡介： 1. 舉辦有關運動、音樂、藝術、電腦、科學、語言及興趣的多元智能課，發掘學生不同的潛能	多元智能	觀課 教學設計表	✓	✓	✓	✓	✓	✓	活動組
15	藝術探索	2024年10月 至 2025年6月	小三至小六	27	\$36,500.00	\$1,351.85	目標： 1. 學生能了解素描的基本原理 2. 學生能掌握廣告彩的應用技巧及不同技法 活動簡介： 1. 透過遊戲活動，學習觀察、構圖、線描及光影表達等，了解素描的基礎原理 2. 透過繪畫活動，學習色彩運用、調子處理、漸變色應用等，掌握廣告彩的進階技巧	藝術 (視藝)	觀課 校外比賽		✓	✓				活動組
16	迪士尼動畫教室	2024年11月	小五至小六	40	\$25,000.00	\$625.00	目標： 1. 學生能發掘動畫創作程序的歷史、創意和新發展 活動簡介： 1. 學生認識三種以視覺暫留原理運作的早期影像器材 2. 製作活頁動畫	藝術 (視藝)	活動表現	✓	✓	✓				視藝科
17	時裝設計展	2025年6月	小一至小六	653	\$5,000.00	\$7.66	目標： 培養學生懂得欣賞藝術及評價藝術作品的能力 活動簡介： 1. 視藝科及圖書組合辦 2. 學生閱讀與主題相關的故事書 3. 閱讀後，選取其中一位人物作角色扮演 4. 視藝科以「環保服裝設計」為題，教授學生設計該人物角色的服飾	藝術 (視藝)	表演	✓	✓	✓				視藝科
18	陸運會	2024年10月	小一至小六	653	\$29,286.00	\$44.85	目標： 1. 培養積極進取、勇敢堅強的品格 2. 加強家校合作，增進親子感情 活動簡介： 1. 學生參加田徑的比賽 2. 舉辦親子遊戲接力比賽 3. 家長教師接力比賽	體育	統計報名人數 會議檢討 觀察	✓	✓	✓				體育科
19	田徑組	2024年9月 至 2025年8月	小一至小六	80	\$100,000.00	\$1,250.00	目標： 1. 加強培訓有潛質之學生，發掘其潛能，為學界比賽做好準備 活動簡介： 1. 提供系統化田徑訓練，全面提升競技體能 2. 針對技巧體能、速度及反應的專項訓練 3. 參與不同類型的田徑比賽	體育	觀課 教學設計表 比賽成績		✓	✓				活動組
20	劍擊隊	2024年9月 至 2025年8月	小一至小六	25	\$100,000.00	\$4,000.00	目標： 1. 提升學生對劍擊運動的興趣 2. 培養學生體育精神 活動簡介： 1. 教授花劍和重劍技術 2. 組織校隊及加強訓練參加學界比賽	體育	觀課 教學設計表 比賽成績		✓	✓				活動組
21	旅行日	2025年1月	小一至小六	653	\$16,310.00	\$24.98	目標： 1. 讓學生在戶外進行有益身心的活動 2. 讓學生體驗進行群體活動的樂趣 活動簡介： 1. 讓學生有機會到戶外接觸及欣賞大自然景色	價值觀教育	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
22	教育營	2025年3月	小六	125	\$6,164.00	\$49.31	目標： 1. 培養學生健康生活及自理能力 2. 透過不同的活動，發揮學生團隊合作的精神 活動簡介： 1. 參加三天的教育營	價值觀教育	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
23	檯球訓練班	2024年10月 至 2025年6月	小三至小六	40	\$29,400.00	\$735.00	目標： 1. 學生接觸檯球運動，從而了解檯球運動的精神 活動簡介： 1. 教導學生做好身體管理、控制飲食及了解運動的重要性 2. 透過檯球高活動量的訓練模式，更有效地提高學童的心肺訓練、提高關節靈活度及減低運動時受傷的機會	體育	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
24	中國武術組	2024年10月 至 2025年6月	小一至小六	40	\$49,000.00	\$1,225.00	目標： 1. 提升身體素質，培養自立自強的精神 活動簡介： 1. 透過演練武術套路，提高心肺訓練及關節靈活度	體育	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
25	中國舞	2024年10月 至 2025年6月	小二至小六	26	\$20,000.00	\$769.23	目標： 1. 讓學生認識中國文化 2. 體驗及感受中華民族的舞蹈文化 活動簡介： 1. 學習中國舞的舞姿和不同的中華民族舞蹈	藝術 (舞蹈)	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基本學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師	
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
26	印度舞	2024年10月 至 2025年6月	小一至小二	20	\$14,000.00	\$700.00	目標： 1.掌握印度舞的跳舞技巧 活動簡介： 1.學習印度舞的技巧	藝術 (舞蹈)	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
27	單輪車	2024年10月 至 2025年6月	小三至小六	20	\$18,420.00	\$921.00	目標： 1.提升學生對單輪車運動的興趣 2.培養學生的耐力與專注力 活動簡介： 1.學習單輪車速度及花式技巧 2.組織單輪車隊參加比賽	體育	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
28	步操管樂組	2024年10月 至 2025年6月	小三至小六	16	\$61,000.00	\$3,812.50	目標： 1.培養對音樂的興趣，陶冶性情 2.發展其音樂技能，從而提高個人對藝術的欣賞能力 活動簡介： 1.學習不同種類的銅管樂器 2.學習以步操排列而成的花式陣形和動作	藝術 (音樂)	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
29	步操敲擊樂組	2024年10月 至 2025年6月	小一至小二	15	\$47,500.00	\$3,166.67	目標： 1.培養對音樂的興趣，陶冶性情 2.發展其音樂技能，從而提高個人對藝術的欣賞能力 活動簡介： 1.學習不同種類的敲擊樂器	藝術 (音樂)	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
30	中樂組	2024年10月 至 2025年6月	小三至小六	60	\$89,400.00	\$1,490.00	目標： 1.培養學生學習中國樂器的興趣 2.培養學生團隊精神 活動簡介： 1.學習各種中樂樂器的演奏技巧 2.排練中樂團	藝術 (音樂)	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
31	獅藝組	2024年10月 至 2025年6月	小三至小六	30	\$37,600.00	\$1,253.33	目標： 1.提升學生對中華文化的認識及興趣 2.培養學生團隊精神 3.從學習中鍛鍊體能及意志 活動簡介： 1.學習舞獅及舞龍基本功	體育	觀察 會議檢討		✓	✓				活動組
32	遊藝匯演	2025年6月	小一至小六	653	\$10,000.00	\$15.31	目標： 1.透過遊藝匯演，為學生提供表演平台，互相觀摩，擴闊學習經歷 活動簡介： 1.各興趣小組在台上展示自己一年的學習成果	價值觀教育	統計表現人數 問卷調查		✓	✓				活動組
33	各類型比賽報名費	2024年9月 至 2025年8月	小一至小六	300	\$30,000.00	\$100.00	目標： 1.學生能運用所學習的知識和技能 2.增強學生自信心 活動簡介： 1.參加不同的比賽	價值觀教育	比賽成績		✓	✓				活動組
(如空間不足，請於上方插入新行。)																
第1.1項預算總計				6,088	\$968,260.00											
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野															
1	三中陳呂同心同根廣州劍擊交流團	2024年11月	小四至小六	15	\$26,000.00	\$1,733.33	目標： 1.了解我國劍擊訓練校式 2.交流劍藝，互相觀摩，提升水平 3.拓寬視野，促進兩地學生交流 活動簡介： 1.兩地學生進行實戰交流，提升劍擊技術	價值觀教育	觀察 會議檢討	✓	✓					
(如空間不足，請於上方插入新行。)																
第1.2項預算總計				15	\$26,000.00											
第1項預算總計				6,103	\$994,260.00											

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
1	常識科活動物資	讓學生進行科學實驗及動手做的體驗活動	\$2,000.00
2	視藝科活動物資及創作展覽	拓展學生的感官、美感和藝術經驗培養學生的美感	\$5,000.00
3	數學科物資	讓學生透過實物去體驗及學習，掌握數學的概念	\$1,000.00
4	音樂科物資	培養學生對音樂的興趣	\$1,000.00
5	中文科物資	提升學生的語文能力	\$1,000.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
第2項預算總開支			\$10,000.00
第1及第2項預算總開支			\$1,004,260.00

第3項：預期受惠學生人數 (學校必須填寫此部分)

全校學生人數：	653
---------	-----

