

全方位學習津貼 運用計劃
2022-2023學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁，
聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

學校必須填寫此部分						學校可按需要決定是否填寫此部分										
編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師	
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗		
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度															
1	跨課程閱讀	2022年10月至2023年6月	小一至小六	683	\$10,000.00	\$14.64	目標： 1.透過跨課程閱讀，培養學生閱讀能力，讓學生在不同學習領域中建構知識，拓闊視野 2.運用不同的閱讀策略閱讀資訊文本和文藝性文本，發展學生高層次思維能力 活動簡介： 1.安排不同的閱讀活動，提升學生的閱讀能力	跨學科	工作紙觀察	✓	✓					課程發展組
2	主題學習日	2023年6月	小一至小六	683	\$90,000.00	\$131.77	目標： 培養學生創造、溝通和協作能力 活動簡介： 根據不同的學習主題，讓學生走出課室，在一個真實的情境中學習，去探究和發掘知識，聯繫各學習領域的知識，擴闊學生的學習層面	跨學科	工作紙觀察 問卷調查	✓	✓	✓			✓	課程發展組
3	CLCT翱翔萬里計劃	2022年10月至2023年6月	小一至小六	683	\$10,000.00	\$14.64	目標： 1.培養學生自主學習能力 活動簡介： 1.學生定下個人的學習目標，並定期檢討及反思 2.教授不同的學習策略，培養學生自主學習能力	跨學科	CLCT翱翔萬里計劃小冊子 統計學生獲得印章數量 會議檢討	✓	✓	✓				課程發展組
4	中華文化日	2023年1月	小一至小六	683	\$20,000.00	\$29.28	目標： 1.加強學生認識中國歷史及中華文化的興趣 2.親身體驗中華文化的豐富多彩，學會欣賞及承傳中華民族的卓越精神與文明 活動簡介： 1.介紹中國文化的展板 2.設計中華文化特色的攤位 3.製作中國傳統特色小食 4.欣賞傳統中國民間藝術的表演	跨學科	問卷調查 會議檢討	✓	✓	✓				課程發展組
5	萬聖節活動	2022年10月	小一至小六	683	\$3,000.00	\$4.39	目標： 1.透過萬聖節主題，學習有關萬聖節的詞彙和習俗 2.增強學生運用英語的能力 活動簡介： 1.配合萬聖節主題設計英語活動及遊戲	英文	評估表觀察	✓	✓					英文科
6	活學英語體驗	2023年6月	小三	101	\$3,000.00	\$29.70	目標： 1.學生能在課室以外的環境學習英語 2.增強學生運用英語的能力 活動簡介： 1.帶領學生到不同餐廳進行午餐 2.運用所學習的英語進行買賣	英文	評估表觀察	✓	✓					英文科
7	英語日	2022年10月至2023年6月	小一至小六	683	\$3,000.00	\$4.39	目標： 1.增加學生運用英語學習的機會 活動簡介： 1.每月以不同主題設計英語遊戲 2.學生到場參與，從英語遊戲學習	英文	評估表觀察	✓	✓					英文科
8	英語日營	2023年4月	小五	140	\$15,000.00	\$107.14	目標： 1.帶領學生出外親身體驗，在課室以外的環境學習英語 2.增強學生的英語運用能力 活動簡介： 1.設計不同的英語活動 2.配合當地設施設計英語遊戲	英文	活動小冊子 會議檢討 觀察	✓	✓					英文科
9	STEM周	2023年6月	小一至小六	683	\$10,000.00	\$14.64	目標： 1.提升學生對科研的興趣 活動簡介： 1.各級進行不同的科探實驗	常識	工作紙 會議檢討	✓	✓					STEM組
10	動手創作小科技	2022年10月至2023年6月	小一至小二	205	\$30,000.00	\$146.34	目標： 1.加強學生應用科學及科技的能力，提升學生探究、解難及創造力，豐富學生的學習經歷 活動簡介： 1.利用生活中常接觸的事物，如拖鞋、小檯燈、清潔用品等來探究科學原理，提供實踐機會，讓學生親自動手設計及製作後，再進行測試和改良	常識	觀察 學生作品	✓	✓					常識科
11	全方位戶外參觀	2022年10月至2023年6月	小一至小六	683	\$20,000.00	\$29.28	目標： 1.配合常識科課程，擴闊學生視野 活動簡介： 1.善用社區不同的資源進行戶外學習	常識	工作紙 觀察	✓	✓				✓	常識科
12	迪士尼動畫教室	2022年11月	小五至小六	40	\$15,000.00	\$375.00	目標： 1.學生能發掘動畫創作程序的歷史、創意和新發展 活動簡介： 1.學生認識三種以視覺暫留原理運作的早期影像器材 2.製作活頁動畫	藝術 (視藝)	工作紙 觀察	✓	✓	✓				視藝科
13	參觀西九文化區M+視覺文化博物館	2022年12月	小三至小四	40	\$3,000.00	\$75.00	目標： 1.學生能了解藝術和設計、博物館館藏、社會以及日常生活之間的關係 2.發掘在藝術、設計和文化方面的能力 活動簡介： 1.學生能親身體驗不同藝術的創作過程	藝術 (視藝)	工作紙 觀察	✓	✓	✓				視藝科

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基本學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務	與工作有 關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
14	陸運會	2022年11月	小一至小六	683	\$30,000.00	\$43.92	目標： 1. 培養積極進取、勇敢堅強的品格 2. 加強家校合作，增進親子感情 活動簡介： 1. 學生參加田徑的比賽 2. 舉辦親子遊戲接力比賽 3. 家長教師接力比賽	體育	統計報告 人數 會議檢討 觀察	✓	✓	✓			體育科
15	《憲法》和《基本法》常識問答比賽	2022年12月	小四至小六	377	\$2,500.00	\$6.63	目標： 透過常識問答比賽，加深學生對憲法和基本法的認識 活動簡介： 學生透過Google Form參加比賽	憲法與基本法	學生成績	✓	✓				國家安全教育組
16	尋夢基地	2022年10月至2023年6月	小一至小六	683	\$8,850.00	\$12.96	目標： 1. 培養學生對電競及科技的認識 2. 培養電競賽車運動員 活動簡介： 1. 以獎勵計劃，獎勵品學兼好的學生 2. 在興趣小組加入電競賽車內容 3. 讓學生體驗VR遊戲 4. 以電子遊戲健身環，讓學生多做運動	電子學習	觀察	✓	✓	✓			電子學習組
17	環境健康教育	2022年10月至2023年6月	小一至小六	683	\$13,620.00	\$19.94	目標： 1. 學生建立安全及健康的學習環境，建立健康的生活習慣 2. 學習不同的種植技巧 3. 讓學生學習耕種的方法和有機種植對環境的好處 4. 學生能愛護環境 活動簡介： 1. 健康校園推廣評核 2. 學習有機耕種的技巧 3. 參觀有機農莊及社區廚房 4. 環保盆栽設計比賽	環境健康教育	觀察 評核報告	✓	✓			✓	環境健康教育組
18	多元智能課	2022年10月至2023年6月	小一至小六	683	\$15,000.00	\$21.96	目標： 1. 豐富學生的學習經歷 2. 透過不同的活動，發展學生不同的智能 活動簡介： 1. 舉辦有關運動、音樂、藝術、電腦、科學、語言及興趣的多元智能課，發掘學生不同的潛能	多元智能活動	觀課 教學設計表	✓	✓	✓		✓	活動組
19	田徑組	2022年10月至2023年6月	小三至小六	40	\$53,000.00	\$1,325.00	目標： 1. 加強培訓有潛質之學生，發掘其潛能，為學界比賽做好準備 活動簡介： 1. 提供系統化田徑訓練，全面提升競技體能 2. 針對技巧體能、速度及反應的專項訓練	體育	觀課 教學設計表 比賽成績			✓	✓		活動組
20	劍擊組	2022年10月至2023年6月	小三至小六	16	\$55,000.00	\$3,437.50	目標： 1. 提升學生對劍擊運動的興趣 2. 培養學生體育精神 活動簡介： 1. 敬授花劍和重劍技術 2. 組織校隊及加強訓練參加學界比賽	多元智能活動	觀課 教學設計表 比賽成績		✓	✓			活動組
21	獅藝組	2022年10月至2023年6月	小三至小六	30	\$32,600.00	\$1,086.67	目標： 1. 提升學生對中華文化的認識及興趣 2. 培養學生團隊精神 3. 從學習中鍛鍊體能及意志 活動簡介： 1. 學習舞獅及舞龍基本功	多元智能活動	觀課 教學設計表 比賽成績		✓	✓			活動組
22	中樂組	2022年10月至2023年6月	小三至小六	50	\$68,200.00	\$1,364.00	目標： 1. 培養學生學習中國樂器的興趣 2. 培養學生團隊精神 活動簡介： 1. 學習各種中樂樂器的演奏技巧 2. 排練中樂團	多元智能活動	觀課 教學設計表		✓	✓			活動組
23	步操管樂組	2022年10月至2023年6月	小三至小六	30	\$61,000.00	\$2,033.33	目標： 1. 培養對音樂的興趣，陶冶性情 2. 發展其音樂技能，從而提高個人對藝術的欣賞能力 活動簡介： 1. 學習不同種類的銅管樂器 2. 學習以步操排列而成的花式陣形和動作	多元智能活動	觀課 教學設計表 比賽成績		✓	✓			活動組
24	步操打擊樂組	2022年10月至2023年6月	小一至小二	30	\$47,500.00	\$1,583.33	目標： 1. 培養對音樂的興趣，陶冶性情 2. 發展其音樂技能，從而提高個人對藝術的欣賞能力 活動簡介： 1. 學習不同種類的打擊樂器	多元智能活動	觀課 教學設計表 比賽成績		✓	✓			活動組
25	書法組	2022年10月至2023年6月	小三至小六	20	\$6,300.00	\$315.00	目標： 1. 培養學生藝術思維 2. 欣賞漢字之美 活動簡介： 1. 學習中國傳統文化	多元智能活動	觀課 教學設計表		✓	✓			活動組
26	單輪車	2022年10月至2023年6月	小三至小六	20	\$20,000.00	\$1,000.00	目標： 1. 提升學生對單輪車運動的興趣 2. 培養學生的耐力與專注力 活動簡介： 1. 學習單輪車速度及花式技巧 2. 組織單輪車隊參加比賽	多元智能活動	觀課 教學設計表		✓	✓			活動組

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均 預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	監察/ 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				負責科組/ 教師	
			級別	預計參與 人數						智能發展 (配合課程)	價值觀 教育	體藝發展	社會服務		與工作有 關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
27	印度舞	2022年10月至2023年6月	小一至小二	16	\$31,200.00	\$1,950.00	目標： 1.掌握印度舞的跳舞技巧 活動簡介： 1.學習印度舞的技巧	多元智能活動	觀課 教學設計表		✓	✓			活動組
28	中國舞	2022年10月至2023年6月	小二至小六	22	\$16,200.00	\$736.36	目標： 1.讓學生認識中國文化 2.體驗及感受中華民族的舞蹈文化 活動簡介： 1.學習中國舞的舞姿和不同的中華民族舞蹈	多元智能活動	觀課 教學設計表 比賽成績		✓	✓			活動組
29	粵劇	2022年10月至2023年6月	小三至小六	15	\$10,000.00	\$666.67	目標： 1.培養學生對粵劇產生興趣 2.給予學生表演粵劇的機會 活動簡介： 1.讓學生一起練習粵劇的基本功架、試唱粵曲、練習粵劇做手	多元智能活動	觀課 教學設計表 比賽成績		✓	✓			活動組
30	交通安全隊	2022年10月至2023年6月	小三至小六	20	\$2,000.00	\$100.00	目標： 1.訓練升旗隊，提升學生國民身份的認同 活動簡介： 1.進行中式步操 2.安排學生參與校內不同的升旗禮	多元智能活動	觀課 教學設計表		✓	✓			活動組
31	兒童健體泰拳班	2022年10月至2023年6月	小三至小六	20	\$25,200.00	\$1,260.00	目標： 1.學生接觸泰拳運動，從而了解武術運動的武德 活動簡介： 1.在知識層面，教導學生做好身體管理，控制飲食及了解做運動的重要性 2.在實踐層面，透過泰拳高活動量的訓練模式，更有效地提高學生的心肺訓練、提高關節靈活度及減低運動時受傷的機會	多元智能活動	觀課 教學設計表		✓	✓			活動組
32	中國武術組	2022年10月至2023年6月	小一至小六	40	\$39,600.00	\$990.00	目標： 1.提升身體素質，培養自立自強的精神 活動簡介： 1.通過演練武術套路，提高心肺訓練及關節靈活度	多元智能活動	觀課 教學設計表		✓	✓			活動組
33	創意藝術	2022年10月至2023年6月	小三至小六	20	\$2,000.00	\$100.00	目標： 1.讓藝術結合STEM進行科技創作 活動簡介： 1.透過藝術製作，了解STEM與我們日常生活息息相關	多元智能活動	觀課 教學設計表 學生作品		✓	✓			活動組
34	藝術探索	2022年10月至2023年6月	小三至小六	18	\$27,000.00	\$1,500.00	目標： 1.學生能了解素描的基本原理 2.學生能掌握廣告彩的應用技巧及不同技法 活動簡介： 1.透過遊戲活動，學習觀察、構圖、線描及光影表達等，了解素描的基礎原理 2.透過繪畫活動，學習色彩運用、調子處理、漸變色應用等，掌握廣告彩的進階技巧	多元智能活動	觀課 教學設計表		✓	✓			活動組
35	英語布偶	2022年10月至2023年6月	小三至小六	15	\$3,000.00	\$200.00	目標： 1.學習製作布偶的技巧 活動簡介： 1.學生以英文寫作劇本 2.以自製布偶作表演	多元智能活動	觀課 教學設計表 學生作品	✓	✓				活動組
36	English Adventure	2022年10月至2023年6月	小一至小六	30	\$1,200.00	\$40.00	目標： 1.提升學生的英語能力 活動簡介： 1.透過不同的遊戲，讓學生學習不同的英文詞彙	多元智能活動	觀課 教學設計表	✓	✓				活動組
37	Reading Club	2022年10月至2023年6月	小一至小二	15	\$2,000.00	\$133.33	目標： 1.提升閱讀技巧 2.提升學生的英語能力 活動簡介： 1.學生閱讀不同類型的英文書籍	多元智能活動	觀課 教學設計表	✓	✓				活動組
38	精英訓練	2022年10月至2023年6月	小一至小六	100	\$11,600.00	\$116.00	目標： 1.訓練學生技能及加強學生自信心 活動簡介： 1.各組在比賽前加時訓練	多元智能活動	比賽成績	✓	✓	✓			活動組
39	旅行日	2022年12月	小一至小六	683	\$8,000.00	\$11.71	目標： 1.讓學生在戶外進行有益身心的活動 2.讓學生體驗進行群體活動的樂趣 活動簡介： 1.讓學生有機會到戶外接觸及欣賞大自然景色	多元智能活動	觀察 會議檢討			✓			活動組
40	教育營	2022年3月	小六	120	\$7,000.00	\$58.33	目標： 1.培養學生健康生活及自理能力 2.通過不同的活動，發揮學生團隊合作的精神 活動簡介： 1.參加三天的教育營	多元智能活動	觀察 會議檢討	✓	✓	✓			活動組
41	各類型比賽報名費	2022年9月至2023年6月	小一至小六	683	\$25,000.00	\$36.60	目標： 1.學生能運用所學習的知識和技能 2.增強學生自信心 活動簡介： 1.參加不同的比賽	多元智能活動	比賽成績		✓	✓			活動組

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項, 或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號, 可選擇多於一項)					負責科組 / 教師	
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗		
1.1	本地活動: 在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動, 提升學習效能, 或按學生的興趣和能力, 組織多元化全方位學習活動, 發展學生潛能, 建立正面價值觀和態度															
42	人生拍賣會	2023年1月	小五	140	\$5,000.00	\$35.71	目標: 1. 培養價值探索的能力及學習目標訂立 活動簡介: 1. 拍賣會以尋找自我價值為主軸來設計, 並以夢想為主題, 透過緊張刺激的拍過程, 帶領學生尋找出隱藏在價值觀下的個人需要, 讓學生於訂立未來目標時更有方向	生涯規劃	問卷調查 會議檢討		✓				✓	輔導組
43	生命無價講座	2023年6月	小六	120	\$4,000.00	\$33.33	目標: 1. 學習應對逆境 活動簡介: 1. 透過傷健人士面對面的分享, 讓學生從對方的生命故事中, 領略應對艱苦經歷的應有態度, 培養正面積極的心態, 面對每個逆境; 同時反思現時的生活模式和價值觀, 鼓勵學生理解生命意義的真諦	生涯規劃	問卷調查 會議檢討		✓				✓	輔導組
				第1.1項預算總計	11,412	\$865,570.00										
1.2	境外活動: 舉辦或參加境外活動 / 境外比賽, 擴闊學生視野															
1	韓國科技與文化教育交流團	2023年6月	小四至小六	29	\$136,500.00	\$4,706.90	目標: 1. 讓學生認識韓國科技, 將科技概念應用在STEM過程中 2. 讓學生認識和了解韓國風土人情及經濟文化, 擴闊視野 3. 透過文化交流活動, 學生能體驗不同地方的學習模式 活動簡介: 1. 到學校參觀及遊覽當地的名勝	交流團	專題小冊子 專題匯報	✓	✓				✓	活動組
2	汶萊歷史及風俗文化交流團	2023年3月	小四至小六	10	\$68,000.00	\$6,800.00	目標: 1. 加強學生對汶萊教育的了解, 促進文化交流, 擴闊視野 2. 學生能認識汶萊歷史及風俗文化 活動簡介: 1. 到學校參觀及遊覽當地的名勝	交流團	專題小冊子 專題匯報	✓	✓				✓	活動組
				第1.2項預算總計	39	\$204,500.00										
				第1項預算總計	11,451	\$1,070,070.00										

第2項: 購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
1	中文科活動物資	提升學生語文能力	\$8,000.00
2	數學科活動物資	讓學生透過實物去體驗及學習, 掌握數學的概念	\$6,000.00
3	全方位學習活動及訓練器材	在訓練及比賽時使用	\$8,000.00
4	視藝教學用品	拓展學生的感官、美感和藝術經驗 培養學生的美感	\$10,000.00
5	網上Zoom教學戶口費用	提供網上Zoom教學資源平台	\$10,000.00
第2項預算總開支			\$42,000.00
第1及第2項預算總開支			\$1,112,070.00

第3項: 預期受惠學生人數 (學校必須填寫此部分)

全校學生人數:	683
預期受惠學生人數:	683
佔全校學生人數百分比 (%):	100%
全方位學習聯絡人姓名:	馬嘉敏
職位:	課程統籌主任