

全方位學習津貼 運用報告

2021-2022學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
				級別	總參與人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度												
1	主題學習日 目標： 1. 培養學生創造、溝通和協作能力 活動簡介： 2. 根據不同的學習主題，讓學生走出課室，在一個真實的情境中學習，去探究和發掘知識，聯繫各學習領域的知識，擴闊學生的學習層面	跨學科	2022年6月	小一至小六	724人	由於疫情關係，活動改在明年進行	\$0.00	/	✓	✓	✓		✓
2	跨課程閱讀(粵劇) 目標： 1. 透過親身體驗，讓學生認識和欣賞粵劇藝術 2. 透過跨課程閱讀，培養學生閱讀能力，讓學生在不同學習領域中建構知識，拓闊視野 3. 應用不同的閱讀策略閱讀資訊文本和文藝性文本，發展學生高層次思維能力 活動簡介： 1. 安排不同的閱讀活動，提升學生對中國文化的認識 2. 觀賞粵劇團粵劇演出	跨學科	2022年1月	小六	125人	1. 加深學生對粵劇的認識 2. 由於疫情關係，取消了觀賞粵劇演出	\$0.00	/	✓	✓	✓		
3	時裝設計展 目標： 1. 培養學生懂得欣賞藝術及評價藝術作品的 能力 活動簡介： 1. 視藝科及圖書組合辦 2. 學生閱讀中外名人傳記 3. 閱讀後，選取一位名人作角色扮演 4. 視藝科以「環保服裝設計」為題，教授學生設計該人物角色的服飾 5. 舉行時裝設計展，全校學生「猜猜他是誰？」遊戲，投票「我最喜愛的名人」	跨學科	2022年6月	小一至小六	724人	由於疫情關係，活動改在明年進行	\$0.00	/	✓	✓	✓		
4	CLCT翱翔萬里計劃 目標： 1. 培養學生自主學習能力 活動簡介： 1. 學生訂下個人的學習目標，並定期檢討及 反思 2. 教授不同的學習策略，培養學生自主學習 能力	跨學科	2021年9月 至 2022年7月	小一至小六	724人	1. 90%學生能訂立學習和活動的目標，並選取合適的學習策略 2. 75%學生獲得獎項	\$8,169.10	E1	✓	✓	✓		
5	中華文化日 目標： 1. 加強學生認識中國歷史及中華文化的興趣 2. 親身體驗中華文化的豐富多彩，學會欣賞 及承傳中華民族的卓越精神與文明 活動簡介： 1. 介紹中國文化的展板 2. 設計中華文化特色的攤位 3. 製作中國傳統特色小食 4. 欣賞傳統中國民間藝術的表演	跨學科	2022年1月	小一至小六	724人	由於疫情停課，沒有舉行活動，有關物資留待下年使用	\$26,753.38	E1	✓	✓	✓		
6	萬聖節活動 目標： 1. 透過萬聖節主題，學習有關萬聖節的詞彙 和習俗 2. 增強學生運用英語的能力 活動簡介： 1. 配合萬聖節主題設計英語活動及遊戲	英文	2021年10月	小一至小六	724人	1. 學生能學習與萬聖節有關的英語詞彙和習俗 2. 增強學生運用英語的能力	\$2,464.48	E1	✓	✓			

7	<p>英語日營 目標： 1.帶領學生出外親身體驗，在課室以外的環境學習英語 2.增強學生的英語運用能力 活動簡介： 1.設計不同的英語活動 2.配合當地設施設計英語遊戲</p>	英文	2022年4月	小四至小五	261人	<p>1.由於疫情關係，「英語日營」改在8月於校內進行，除了五年級參加外，四年級也有參與活動。 2.透過不同情境設計，增強學生運用英語的能力</p>	\$29,400.00	E1	✓	✓				
8	<p>我的理想生活 目標： 1.培養學生對生活事項的關注 2.透過環保物料，發揮學生創意 3.提升學生對環保的意識 活動簡介： 1.學生以衣食住行四方面，選取其中一方面，創作心目中的理想的情況，並以簡短的文字介紹。</p>	常識	2022年1月	小一	98人	<p>1.活動形式改為「校園導賞團」、「訪問學校成員」及「我是小小科學家」的形式進行</p>	\$15,268.00	E1	✓	✓				
9	<p>戶外參觀 目標： 1.配合常識科課程，擴闊學生視野 活動簡介： 1.應用社區不同的資源進行戶外學習</p>	常識	2021年12月至 2022年7月	小一至小六	724人	<p>由於疫情關係，活動改在明年進行</p>	\$0.00	/	✓	✓				✓
10	<p>向世界出發 目標： 1.讓學生體驗不同地方的人生活方式 2.反思自己身處社會之中，應怎樣為他人設想 3.培養正向思維 活動簡介： 1.設計不同的場景，體會不同地方的人生活方式及飲食習慣</p>	常識	2022年6月	小六	125人	<p>由於疫情關係，活動改在明年進行</p>	\$0.00	/	✓	✓				
11	<p>STEM周： 目標： 1.提升學生對科研的興趣 活動簡介： 1.處級進行不同的科探實驗</p>	STEM	2022年6月	小一至小五	599人	<p>1.學生積極投入課堂活動 2.活動能加強學生應用科學及科技的能力，提升學生探究、解難及創造力</p>	\$49,800.00	E1	✓	✓				
12	<p>25周年特刊 目標： 1.透過分享學生學習成果，從而建立學生自信心及對學校的歸屬感 活動簡介： 2.透過學校的小記者採訪和記錄同學的學習成果</p>	跨學科	2021年12月	小一至小六	724人	<p>1.校慶特刊成功印製，並派發給所有學生</p>	\$46,072.80	E1	✓	✓	✓			✓
13	<p>音樂欣賞 目標： 1.學生能親身體驗管弦音樂 活動簡介： 1.透過邀請樂團到校演出，讓學生感受不同樂器演奏時的音效，從而培養懂得音樂的樂趣</p>	藝術（音樂）	2022年3月	小四至小六	386人	<p>由於疫情關係，活動改在明年進行</p>	\$0.00	/	✓	✓	✓			
14	<p>CLCT口罩設計比賽 目標： 1.發揮學生創意，鼓勵學生關心身邊的人 活動簡介： 1.處級根據主題設計口罩，並分享設計意念</p>	藝術（視藝）	2021年9月	小一至小六	724人	<p>1.能發揮學生的創意 2.能啟發學生的藝術潛能</p>	\$25,250.00	E1	✓	✓	✓			
15	<p>陸運會 目標： 1.培養積極進取、勇敢堅強的品格 2.加強家校合作，增進親子感情 活動簡介： 1.學生參加田徑的比賽 2.舉辦親子遊戲接力比賽 3.家長教師接力比賽</p>	體育	2021年10月	小一至小六	724人	<p>由於疫情關係，活動會改在明年進行，有關的物資亦會留待下年使用</p>	\$4,860.00	E1		✓	✓			

16	<p>環境健康教育組</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.為學生建立安全及健康的學習環境，建立健康的生活習慣</li> <li>2.學習不同的種植技巧</li> <li>3.讓學生學習耕種的方法和有機種植對環境的好處</li> <li>4.學生能愛護環境</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.健康校園推廣評核</li> <li>2.學習有機耕種的技巧</li> <li>3.參觀有機農莊及社區廚房</li> <li>4.環保盆栽設計比賽</li> </ol>	環境健康教育	2021年10月至 2022年6月	小一至小六	724人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學生透過活動了解種植的技巧及愛護大自然的重要性</li> <li>2. 學生透過餵飼養食用魚，學會愛護動物</li> </ol>	\$54,796.52	E1、E7	✓	✓						
17	<p>多元智能課</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.豐富學生的學習經歷</li> <li>2.透過不同的活動，發展學生不同的智能</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.舉辦有關運動、音樂、藝術、電腦、科學、語言及興趣的多元智能課，開拓學習空間</li> </ol>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小一至小二	213人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學生上課表現積極</li> <li>2. 從觀課及教學設計表中，多元智能課能發展學生不同的能力</li> <li>3. 能豐富學生的學習經歷</li> </ol>	\$12,181.20	E1	✓	✓	✓					
18	<p>劍擊組</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.提升學生對劍擊運動的興趣</li> <li>2.培養體育精神</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.教授花劍和重劍技術</li> <li>2.組織校隊及加強訓練參加學界比賽</li> </ol>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	16人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 提升學生對劍擊運動的興趣</li> <li>2. 在學界九龍東區比賽中獲男子花劍季军</li> </ol>	\$39,575.84	E1		✓	✓					
19	<p>獅藝組</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.提升學生對中華文化的認識及興趣</li> <li>2.培養學生合作及團隊精神</li> <li>3.從學習中鍛鍊體能及意志</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.學習舞獅及舞龍基本功</li> </ol>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	30人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 能提升學生對中華文化的認識及興趣</li> <li>2. 學生透過訓練，培養團隊合作的精神</li> </ol>	\$26,900.00	E1、E7		✓	✓					
20	<p>中樂組</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.培養學生學習中國樂器的興趣</li> <li>2.培養學生合作精神</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.學習各種中樂樂器的演奏技巧</li> <li>2.訓練中樂團</li> </ol>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	60人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學生能學習樂器演奏的技巧</li> <li>2. 能培養學生學習中國樂器的興趣</li> </ol>	\$56,074.00	E1、E7		✓	✓					
21	<p>書法組</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.培養學生藝術思維</li> <li>2.欣賞漢字之美</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.學習中國傳統文化</li> </ol>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小一至小六	20人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學生投入課堂</li> <li>2. 加深學生認識中國傳統文化</li> </ol>	\$2,800.00	E1		✓	✓					
22	<p>粵劇</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.培養學生對粵劇產生興趣</li> <li>2.給與學生表演粵劇的機會</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.與學生一起練習粵劇的基本功架、試唱粵曲、練習粵劇做手</li> </ol>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	30人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 提升學生對粵劇的興趣</li> <li>2. 在校際音樂節取得亞軍及季軍的殊榮</li> <li>3. 粵劇組學生在25周年校慶演出，獲得高度的讚賞</li> </ol>	\$13,948.00	E1		✓	✓					
23	<p>單輪車組</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.提升學生對單輪車運動的興趣</li> <li>2.培養學生的耐力與專注力</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.學習單輪車速度及花式技巧</li> <li>2.組織單輪車隊參加比賽</li> </ol>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	20人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學生已掌握踏單輪車的技巧</li> </ol>	\$3,780.00	E1		✓	✓					
24	<p>步操管樂組</p> <p>目標：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.培養對音樂的興趣，陶冶性情</li> <li>2.發展其音樂技能，從而提高個人對藝術的欣賞能力</li> </ol> <p>活動簡介：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.學習不同種類的銅管樂器</li> <li>2.學習以步操排列而成的花式陣形和動作</li> </ol>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	30人	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 學生能掌握銅管樂器的演奏方法</li> <li>2. 培養學生對音樂的興趣，陶冶性情</li> </ol>	\$101,340.00	E1、E7		✓	✓					

25	<p>步操擊樂組</p> <p>目標：</p> <p>1.培養對音樂的興趣，陶冶性情</p> <p>2.發展其音樂技能，從而提高個人對藝術的欣賞能力</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.學習不同種類的敲擊樂器</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小一至小二	30人	<p>1.學生能掌握敲擊樂器的演奏方法</p> <p>2.培養學生對音樂的興趣，陶冶性情</p>	\$59,600.00	E1、E7		✓	✓		
26	<p>印度舞</p> <p>目標：</p> <p>1.掌握印度舞的跳舞技巧</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.學習印度舞的技巧</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小一至小二	16人	<p>1.學生已掌握印度舞的跳舞技巧</p>	\$3,500.00	E1		✓	✓		
27	<p>機械人工程師組</p> <p>目標：</p> <p>1.培養學生對科學的興趣和探索的精神</p> <p>2.啟發學生創意及思考力</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.學習組裝機械人</p> <p>2.學習機械人編程</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	20人	<p>1.學生懂得組裝無人機</p> <p>2.學生懂得編程和遙控無人機</p> <p>3.學生在25周年校慶演出，獲得讚賞</p>	\$16,200.00	E1		✓	✓		
28	<p>兒童說唱班</p> <p>目標：</p> <p>1.學生能學習不同的詞彙</p> <p>2.培養學生創作能力</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.學習Rap基本的方法及表達技巧</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	8人	<p>1.學生能學習Rap基本的方法及表達技巧</p> <p>2.提升學生的創作力</p>	\$7,200.00	E1		✓	✓		
29	<p>兒童泰拳健體班</p> <p>目標：</p> <p>1.學生接觸泰拳運動，從而了解武術運動的武德</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.在知識層面，教導學生做好身體管理、控制飲食及了解做運動的重要性</p> <p>2.在實踐層面，透過泰拳高活動量的訓練模式，更有效地提高學童的心肺訓練、提高關節靈活度及減低運動時受傷的機會</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	20人	<p>1.提升學生對泰拳運動的興趣</p> <p>2.鍛煉學生的體魄</p>	\$10,328.91	E1		✓	✓		
30	<p>交通安全隊</p> <p>目標：</p> <p>1.訓練升旗隊，提升學生國民身份的認同</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.進行步操訓練</p> <p>2.安排學生參與校內不同的升旗禮</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小三至小六	20人	<p>1.能提升學生國民身份的認同</p>	\$32,770.00	E1、E7		✓	✓		
31	<p>卡通人像速畫班</p> <p>目標：</p> <p>1.提升學生對視覺藝術的興趣</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.學生學習繪畫卡通人像</p>	多元智能活動	2022年6月至 2022年7月	小三至小六	20人	<p>1.學生能學習繪畫卡通人像的技巧</p> <p>2.提升學生對視覺藝術的興趣</p>	\$4,900.00	E1		✓	✓		
32	<p>25周年話劇匯演</p> <p>目標：</p> <p>1.提升學生表現的信心</p> <p>2.學生藉著表演的機會，與他人分享自己的學習成果</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.進行不同的排練</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小二至小六	30人	<p>1.學生認真參與活動，表現出色，獲得高度的讚賞</p> <p>2.透過表演能提升學生的自信心</p>	\$69,975.09	E1		✓	✓		
33	<p>精英訓練：</p> <p>目標：</p> <p>1.訓練學生技能及加強學生自信心</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.各組在比賽前加時訓練</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小一至小六	724人	<p>1.能增強學生的自信心</p>	\$0.00	/		✓	✓		
34	<p>各類型比賽報名費</p> <p>目標：</p> <p>1.學生能運用所學習的知識和技能</p> <p>2.增強學生自信心</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.參加不同的比賽</p>	多元智能活動	2021年10月至 2022年6月	小一至小六	724人	<p>1.透過參加不同的比賽，增強學生的自信心</p>	\$19,566.00	E1				✓	
35	<p>教育營</p> <p>目標：</p> <p>1.培養學生健康生活及自理能力</p> <p>2.透過不同的活動，發揮學生團隊合作的精神</p> <p>活動簡介：</p> <p>1.學生參加三天的教育營</p>	多元智能活動	2022年3月	小六	125人	<p>1.由於疫情關係，小六教育營改為小六畢業歷奇活動，學生透過不同的活動體驗，訂定未來的目標及展望中學的生活，為小學校園生活添上美好的回憶</p>	\$19,250.00	E1	✓	✓	✓		

36	旅行日 目標： 1.讓學生在戶外進行有益身心的活動 2.讓學生體驗進行群體活動的樂趣 活動簡介： 1.讓學生有機會到戶外接觸及欣賞大自然景色	多元智能活動	2021年10月	小一至小六	724人	由於疫情關係，活動改在明年進行	\$7,420.00	E1				✓			
36	電競科技活學教室 目標： 1.培養學生對山電競及科技的認識 2.培養電競賽車運動員 活動簡介： 1.以獎勵計劃，獎勵有良好表現的學生 2.在興趣小組加入電競賽車內容 3.讓學生體驗VR遊戲 4.以電子遊戲健身環，讓學生多做運動	電子學習	2021年10月 至 2022年6月	小一至小六	724人	由於疫情關係，電競科技活學教室暫未使用，有關的物資亦會留待下年使用	\$38,614.51	E1、E7	✓	✓	✓				

(如空間不足，請於上方插入新行。)

**第1.1項總開支 \$808,757.83**

**1.2 境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野**

1	韓國科技與文化教育交流團 目標： 1.讓學生認識韓國科技，將科技概念應用在STEM課程中 2.讓學生認識和了解韓國風土人情及經濟文化，擴闊視野 3.透過文化交流活動，學生能體驗不同地方的學習模式 活動簡介： 1.到學校參觀及遊覽當地的名勝 汶萊歷史及風俗文化交流團 目標： 1.加強學生對汶萊教育的了解，促進文化交流，擴闊視野 2.學生能認識汶萊歷史及風俗文化 活動簡介： 1.到學校參觀及遊覽當地的名勝	交流團	2022年6月	小四至小六	29人	由於疫情關係，沒有舉行此活動	\$0.00	/	✓	✓					✓
2	汶萊歷史及風俗文化交流團 目標： 1.加強學生對汶萊教育的了解，促進文化交流，擴闊視野 2.學生能認識汶萊歷史及風俗文化 活動簡介： 1.到學校參觀及遊覽當地的名勝	交流團	2022年3月	小四至小六	10人	由於疫情關係，沒有舉行此活動	\$0.00	/	✓	✓					✓

**第1.2項總開支 \$0.00**

**第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源**

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	中文活動物資	中文	提升學生的語文能力	\$1,467.00
2	英文語境活動	英文	提升學生的英語能力	\$3,668.30
3	奧數活動物資	數學	提升學生解難能力	\$1,000.00
4	常識活動物資	常識	培養學生探究科學精神	\$4,490.80
5	STEM活動物資	跨學科 (STEM)	培養學生探究科學精神	\$19,888.26
6	添置音樂教學用品	藝術 (音樂)	提升學生對音樂的興趣	\$1,209.70
7	添置視藝教學用品	藝術 (視藝)	拓展學生的感官、美感和藝術經驗 培養學生的美感	\$20,932.75
8	全方位學習活動及訓練器材	體育	在訓練及比賽時使用	\$33,364.76
9	網上Zoom教學戶口費用	學與教	提供網上Zoom教學資源平台	\$22,750.00
10	添置線上課堂的設備	資訊科技	加強學生學習	\$10,344.32
11	武術服飾	多元智能活動	加強學生學習	\$4,830.00
<b>第2項總開支</b>				<b>\$123,945.89</b>
<b>第1及第2項總開支</b>				<b>\$932,703.72</b>

**第3項：受惠學生人數**

全校學生人數：	724人
受惠學生人數：	724人
受惠學生佔全校學生 人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人 (姓名、職位)：馬嘉敏 課程統籌主任

\*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號	E6	學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
E1 活動費用 (報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)	E7	設備、儀器、工具、器材、消耗品
E2 交通費	E8	學習資源 (例如學習軟件、教材套)
E3 境外交流 / 比賽團費 (學生)	E9	其他 (請說明)
E4 境外交流 / 比賽團費 (隨團教師)		
E5 專家 / 導師 / 教練費用		